

Categorieën		U14	U16/U19
	Scheidsrechter	2	
	Coach op het veld	Nee (langs de lijn)	
	Publiek	Buiten het veld (achter de afsluiting), behalve spelers – coach – scheidsrechter(s) - terreinafgevaardigde	
	Tijd	2x30'	2x35'
	Veld	1	
	Cirkel	Ja + stippellijn	
	Goal	Verplicht	
	Wedstrijdblad	Max 16	
	Spelers	11x11 (min 7)	
	Keeper	Ja (in volledige uitrusting of vliegende keeper of 11 veldspelers)	
	Uitrusting	VEPLICHT : Clubuitrusting + scheenbeschermers + mondbeschermer	
	Wissels	Elk moment BEHALVE OP PC	
	Spelhervatting (Begin, half-time, doelpunt)	Midden van de middellijn van het veld	
	Bal over de achterlijn	Voor de verdediging – uitslaan; voor de aanval – lange corner	
	Bal over de zijlijn	Op de lijn	
	Fouten	Kick Back stick Obstructie Stroke voor bewuste fout in de cirkel (geen Shoot out !)	
	Gevaarlijk spel	Altijd bestraffen Gevaarlijke beweging (stick, hakken op de stick, speler duwen, speler vasthouden) Een bal die boven de knie komt in de buurt van één of meerdere spelers Speler die gehurkt zit of op de grond ligt dicht bij de bal	

Het spel	Vrije slag	Bal moet stilliggen Tegenspelers op 5M
	Vrije slag in de cirkel	<u>Voor de verdediging</u> : uitslaan op maximum 16M (kop cirkel) loodrecht van waar de bal is buiten gegaan <u>Voor de aanval</u> : PC
	Vrije slag buiten de cirkel in de 23M	Op de plek van de fout en de bal moet stilliggen De bal moet 5M afleggen of worden aangeraakt door een verdediger vooraleer de bal in de cirkel gaat
	Privileges keeper	<ul style="list-style-type: none"> - Mag de bal met zijn lichaam spelen in zijn eigen cirkel - Mag enkel binnen de 23M met zijn stick spelen, zolang het niet gevaarlijk is - Mag NIET over de middellijn komen behalve om een stroke te nemen
	Self-pass	Ja
	PC	4 verdedigers + keeper in het doel De andere spelers van de verdedigende ploeg bevinden zich op de middellijn (tot het spel hervat wordt)
	Corner	Op de 23M lijn loodrecht van waar de bal buiten het speelveld is gegaan
	Doelpunt	Een doelpunt is geldig als de bal de doellijn heeft overschreden, en als de bal door een aanvaller in de cirkel/zone is aangeraakt (met zijn stick, maar niet noodzakelijk als laatste)

RAAD AAN DE OUDER-SCHEIDSRECHTER

1. Plaatsing

- Iedere scheidsrechter langs de zijlijn met de goal op zijn rechterzijde
- We veranderen niet van kant na de half-time
- ALTIJD in beweging om de bal te zien
- Anticipatie :
 - eenmaal de fout gefloten en aangeduid is, zich DIRECT begeven naar waar de bal wordt gespeeld. NIET waar de fout is
- In geval van twijfel, « eigen goal verdedigen »
- VERBODEN IN DE CIRKEL VAN DE ANDERE SCHEIDSRECHTER TE FLUITEN

2. Preventie

- Een foute plaatsing van « de bal » niet bestraffen MAAR de bal doen plaatsen op de correcte plaats

3. Fluitsignaal

- Hoog genoeg en verstaanbaar voor iedereen
- Alleen voor :
 - Spelfout (kick, back stick, gevaarlijk spel)
 - Bal over de zijlijn (als de speler niet stopt)
 - Goal
 - Bij het stoppen van de tijd
 - Herstart na een goal of spelhervatting

4. Signalisatie

- Vrije slag
- PC
- Goal
- Vrije slag op de zijlijn

5. Uitleg

- Kort en bondig
- Verbaal en signalisatie

DEZE BRIEFING IS EEN SAMENVATTING VAN DE BELANRIJKSTE PUNTEN. HET FIH REGLEMENT BLIJFT HET BELANGRIJKSTE REFERENTIEPUNT